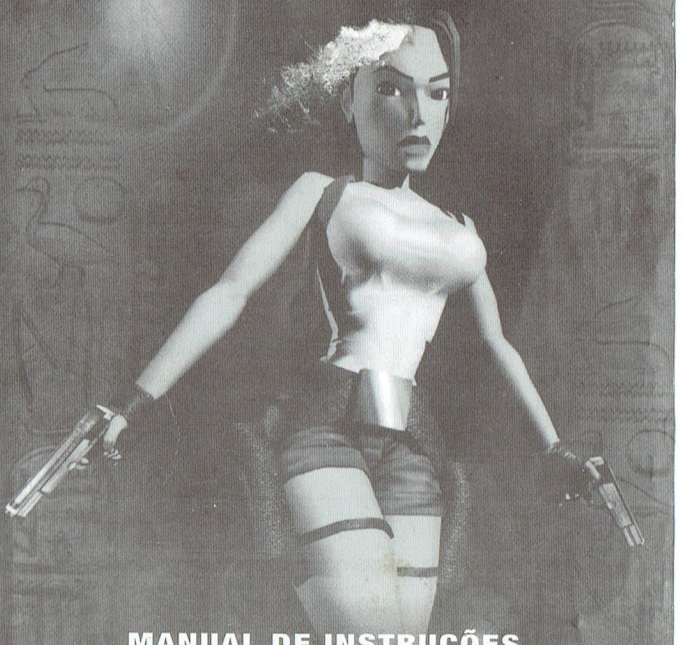
SEGA™

SEGA SATURN™

TOMB RAIDER™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

ADVERTÊNCIA PARA EPILÉPTICOS

Ler antes de utilizar este jogo ou de permitir aos seus filhos a sua utilização.

Uma pequena percentagem de indivíduos é particularmente sensível ao fenómeno epiléptico ou perda de consciência quando expostos a determinados padrões de luz ou luzes, tal como a da televisão ou dos jogos de vídeo. Essas pessoas podem não ter um historial médico de epilepsia.

Se tu ou alguém da tua família alguma vez teve epilepsia ou sentiu perda de consciência quando exposto a estímulos luminosos, consulta o teu médico antes de começares a jogar.

Aconselhamos os pais a vigiar os filhos quando estes estão a jogar videojogos. Se o seu filho sentir alguns dos seguintes sintomas durante o jogo: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, movimentos involuntários ou convulsões, deve parar **IMEDIATAMENTE** de jogar e consultar o seu médico.

PRECAUÇÕES DURANTE O USO

- Não te aproximes demasiado do ecrã. Senta-te a uma boa distância do ecrã, tão longe quanto o comprimento do cabo o permitir.
- Utiliza o jogo numa televisão de pequeno ecrã.
- Evita jogar quando te sentires cansado ou não tiveres dormido o suficiente.
- Certifica-te de que a sala onde estás a jogar dispõe de boa iluminação.
- Descansa pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiveres a jogar.

COMO USAR O SISTEMA SEGA SATURN

Este CD só pode ser utilizado no sistema Sega Saturn. Não deves tentar ler este CD noutro leitor de CDs pois deste modo poderás danificar os auscultadores e transmissores.

1. Instala o teu sistema Sega Saturn como indica no seu Manual de Instruções. Liga o Control Pad 1.
2. Coloca o disco dentro do leitor com a etiqueta voltada para cima e fecha a porta do leitor.

3. Pressiona o Botão Power. O jogo começará após o logotipo da Sega Saturn. Se não aparecer nada no ecrã, desliga o sistema (OFF) e certifica-te de que este está correctamente instalado.

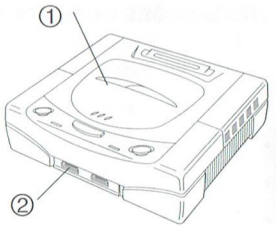
4. Se desejares parar um jogo em curso ou se o jogo terminar e quiseres recomeçar, pressiona o Botão de Reset na consola Sega Saturn para regressares ao ecrã de Título do Jogo. Se pretenderes regressar ao Painel de Controle, pressiona simultaneamente os Botões A, B, C e Start a qualquer momento.

5. Se ligares a corrente sem teres inserido um disco, aparecerá o Painel de Controle CD Audio. Se quiseres jogar, coloca o disco no leitor, utiliza o Botão D para mover o cursor para o botão superior esquerdo do Painel de Controle, e pressiona Start. Poderás ver os ecrãs de apresentação do jogo.

IMPORTANTE: O CD Sega Saturn contém um código de segurança que permite ler o disco. Certifica-te de que manténs o disco limpo e maneja-o com cuidado. Se o teu sistema Sega Saturn não conseguir ler o disco, retira-o e limpa-o cuidadosamente com um pano, começando pelo centro até ao bordo.

1) Sistema Sega Saturn

2) Control Pad 1



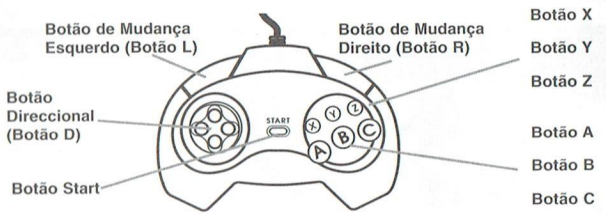
INTRODUÇÃO

Lara Croft, filha do Lorde Henshingly Croft, foi educada como uma aristocrata desde o seu nascimento. Depois de terminar os estudos aos 21 anos, era de esperar que Lara se casasse com um bom partido. Mas quando regressava a casa após umas férias numa Estância de Inverno, o seu avião despenhou-se nas Montanhas dos Himalaias. Lara foi a única sobrevivente, tendo de utilizar toda a sua astúcia para viver em condições hostis, num mundo muito distante daquele onde tinha crescido. Duas semanas mais tarde, quando deparou com o pequeno povoado de Tokakeriby, as suas experiências já a tinham marcado profundamente. Incapaz de suportar o ambiente sufocante e claustrofóbico da

alta sociedade britânica, Lara apercebeu-se de que só se sentia verdadeiramente viva quando viajava sozinha.

Nos oito anos que se seguiram, ela adquiriu um conhecimento profundo sobre as civilizações antigas espalhadas por todo o globo. A sua família não tardou em deserdar a filha pródiga e Lara começou a escrever para financiar as suas viagens. Tornando-se conhecida por descobrir diversos locais antigos de grande interesse arqueológico, Lara publicou vários livros de viagens e diários detalhados sobre as suas explorações.

COMANDOS DO JOGO



Botão Direccional (Botão D):

Cima	Correr para a frente
Baixo	Saltar para trás
Direita	Virar para a direita
Esquerda	Virar para a esquerda

Botão A	Saltar
Botão B	Acção
Botão C	Sacar da arma
Botão X	Passo lateral para a esquerda
Botão Y	Olhar
Botão Z	Passo lateral para a direita

Botão M. Direito (Botão R)	Rolar
Botão M. Esquerdo (Botão L)	Caminhar

Botão Start	Pausa / recomeçar a jogar, enquanto se exibe os Anéis de Menu

COMANDOS DO ANEL DE MENU

Pressiona o Botão D para Cima / Baixo e o Botão A ou C para seleccionares as opções nos menus. O Botão Start permite-te sair da sequência FMV.

Pressiona o Botão D para a Esquerda / Direita para passares de uma categoria de opções para a outra.

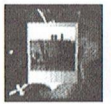
Pressiona o Botão B dentro dos ecrãs de Menu para seres levado para o ecrã anterior até chegares ao ecrã de Título.

INICIAR O JOGO

Após uma breve sequência FMV introdutória ser-te-á apresentado o ecrã de Título. Pressionando o Botão Start darás início ao jogo e verás o seguinte:

PASSAPORTE - OPÇÕES PRINCIPAIS DO JOGO

O passaporte permite-te começar um jogo novo, carregar um jogo previamente gravado ou desistir do jogo. Pressiona o Botão A ou C para abrires o passaporte. Pressiona o Botão D para a Direita / Esquerda para desfolhares o passaporte. A primeira página permite-te escolher e carregar um jogo previamente gravado. As páginas centrais dão início a um jogo novo. A última página do passaporte permite-te desistir do jogo. (Só disponível se estiveres a jogar.)



POLARÓIDE - O GINÁSIO DE LARA

Escolhe a Polaróide para acederes ao nível de treino interactivo. Lara explicará como funcionam os comandos do jogo. Para sair do Ginásio, pressiona Start e usa as opções de saída (Exit) do Passaporte.

TOCHA

A tocha permite-te alterar o nível de raios Gama que há no teu ecrã de televisor enquanto jogas. Usa o Botão D e pressiona o Botão A ou C para seleccionar.

CONTROL PAD SATURN SEGA

Pressiona o Botão D para Cima / Baixo para percorreres as três configurações de comandos, depois pressiona o Botão A ou C para seleccionares.

ACÇÕES

MOVIMENTAÇÃO:

Correr

Pressionando o Botão D para Cima moves Lara para a frente num passo acelerado.

Pressionando o Botão D para Baixo fazes com que Lara salte para trás uma curta distância.

Pressionando o Botão D para a Esquerda / Direita fazes com que Lara se vire nessas direcções.

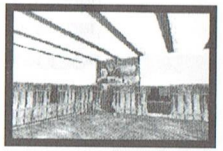
Caminhar

Pressionando o Botão L juntamente com Cima ou Baixo do Botão D, Lara consegue caminhar cautelosamente para a frente ou para trás. Enquanto o Botão L estiver a ser pressionado, Lara não cairá de nenhuma extremidade. Se caminhares para uma extremidade, Lara parará automaticamente.

Passos Laterais

Os botões de passo lateral esquerdo e passo lateral direito fazem exactamente o que indicam.

Rolar

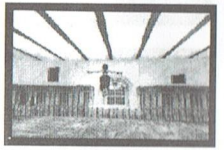


Seleccionando Rolar faras Lara mergulhar para a frente e ficar voltada na direcção oposta.

Saltar

Lara consegue saltar em qualquer direcção para fugir dos seus inimigos. Pressiona o Botão A e Lara saltará para cima em linha recta. Se pressionares uma direcção imediatamente após o Botão A, Lara saltará nessa direcção.

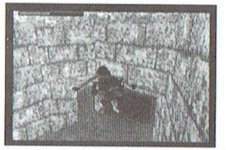
Mergulhar



Para mergulhar, preferencialmente na água, basta manteres pressionado o Botão L enquanto seguras no Botão A e, finalmente, pressionar o Botão D para Cima. Este movimento não oferece qualquer vantagem sobre o simples saltar para a água, mas é bonito de se ver!

Nadar:

Debaixo de Água

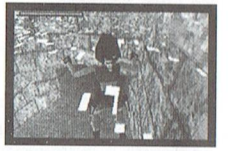


Se Lara deparar com uma piscina ou lago, poderá saltar para dentro e nadar um pouco. Lara consegue suster a respiração por cerca de dois minutos. Se após dois minutos Lara ainda estiver debaixo de água, afogar-se-á. Pressionando o Botão D para Cima / Baixo ou Esquerda / Direita farás Lara rodar nessa direcção.

Pressiona o Botão A para Lara nadar.

Lara consegue puxar alavancas e recolher objectos debaixo de água. Basta posicionares Lara o mais próximo possível e pressionares o Botão B.

Nadar À Superfície



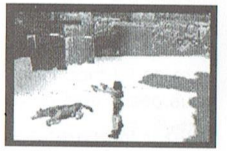
Pressionando o Botão D para a Esquerda / Direita fazes com que Lara rode, e para a frente e trás, fazes com que ela nade nessas direcções. Também podes usar as acções de "passo lateral" para nadares para a esquerda ou direita quando estiveres à superfície.

Pressiona o Botão A para Lara mergulhar para o fundo. Pressiona o Botão B quando Lara estiver perto de um rebordo para que ela salte para fora da água.

Atacar:

Lara inicia o jogo com duas pistolas. Posteriormente no jogo, poderá encontrar algumas armas extra.

Disparar



Pressiona o Botão C para Lara sacar das pistolas. Se Lara vir alguma coisa que considere suspeita, ela apontará as suas pistolas para ela. Se houver múltiplos inimigos no ecrã, Lara apontará para diversos alvos, escolhendo aquele que achar mais conveniente.

Pressionar o Botão B enquanto Lara estiver a apontar para algo, seleccionará esse inimigo como o alvo actual. E permanecerá indefinidamente como o alvo actual enquanto o Botão B estiver a ser pressionado, ainda que Lara não o tenha em mira.

Enquanto o Botão B é pressionado, Lara só dispara contra o alvo actual, ignorando qualquer outro inimigo nas proximidades. Se Lara perder o inimigo de vista, ele sairá da sua mira, mas esse inimigo continuará designado como o alvo actual. A câmara seguirá o alvo actual, por isso, se Lara o perder de vista, continuarás a ver onde ele se encontra.

Para fazer com que Lara continue a disparar contra o alvo actual após o ter perdido de mira, basta apontares na direcção certa, e sair-te-ás bem.

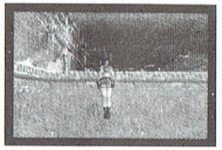
Se quiseres disparar contra um inimigo diferente, solta o Botão B e Lara escolherá um novo alvo.

Se estiveres a usar as armas, Lara não conseguirá fazer mais nada que envolva a utilização das mãos. Estas acções são:

Saltar Obstáculos

Se Lara deparar com um obstáculo que é capaz de ultrapassar, pressiona o Botão B para que ela salte sobre ele com a ajuda das mãos.

Agarrar



Se Lara estiver próxima de uma extremidade enquanto salta, pressionar e segurar o Botão B fará com que ela se agarre à extremidade em frente dela e fique suspensa.

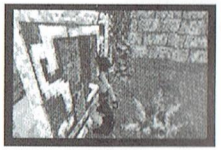
Pressiona o Botão D para a Esquerda / Direita para Lara se deslocar lateralmente. Pressionar o Botão D para Cima fará Lara trepar para o nível superior.

Solta o Botão B e Lara deixar-se-á cair.

Recolher Objectos

Lara consegue recolher objectos e armazená-los no seu inventário. Posiciona Lara de tal modo a que o objecto que queiras recuperar fique em frente aos seus pés. Pressiona o Botão B e Lara apanhará o objecto.

Utilizar Interruptores



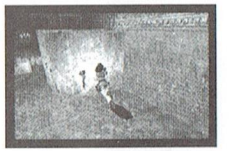
Posiciona Lara de forma a que o interruptor fique à sua frente. Pressiona o Botão B e ela utilizá-lo-á.

Utilizar Objectos / Chaves

Posiciona Lara de forma a que o receptor de objectos

fique à sua frente. Pressiona o Botão B e o anel de objectos aparecerá. Pressionar o Botão D para a Esquerda / Direita permitir-te-á seleccionar o objecto que queres experimentar, e pressionar o Botão B novamente permitir-te-á usá-lo.

Empurrar / Puxar Objectos



Lara consegue empurrar certos blocos e utilizá-los para trepar para pontos mais altos. Coloca-te em frente ao bloco e mantém o Botão B pressionado para que Lara adopte a posição adequada.

Assim que ela estiver preparada, pressiona para trás para empurrar o bloco e para a frente para o puxar. Se decidires que queres abandonar esta tarefa, simplesmente solta o Botão B.

Olhar Ao Redor

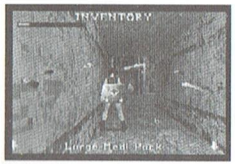
Pressiona o Botão Y para colocares a câmara directamente atrás de Lara, independentemente do objecto que a câmara estiver a focar. Com o Botão Y pressionado, os botões direccionais permitem a Lara olhar em seu redor. Assim que soltares o botão, a vista voltará ao normal. (Dica: Se estiveres a tentar preparar Lara para um salto e a câmara estiver numa posição estranha, pressionar o Botão Y permitir-te-á ver exactamente a direcção para que ela está voltada.)

ANÉIS DE MENU NO JOGO

Durante o jogo, pressionar o Botão Start exibirá os Anéis de Menu.

- Pressiona o Botão D para a Esquerda e Direita para rodares o anel de menu.
- Pressiona o Botão A ou C para usares ou seleccionares o objecto destacado para utilização.
- Pressiona o Botão D para Cima ou Baixo para escolheres entre os anéis de **Inventário (Inventory), Objectos (Items)** e **Opções (Options).** (Vê Anel de Menu para detalhes sobre as opções disponíveis.)

ANEL DE INVENTÁRIO



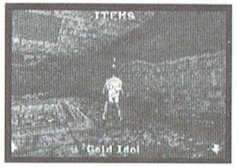
Compass (Bússola): Selecciona Compass para veres para que direcção estás voltado.

Weapons (Armas): As pistolas estão seleccionadas por defeito e prontas para serem utilizadas. Se encontraste qualquer arma extra, simplesmente selecciona-a e pressiona o Botão A ou C. Aqui também podes ver a quantidade de munições que tens disponível.

Small Medi Pack (Pequeno Estojo Médico): Utilizando um pequeno estojo médico (quando recolhido) restabelecerás 50% da energia de Lara.

Large Medi Pack (Estojo Médico Grande): Utilizando um estojo médico grande (quando recolhido) restabelecerás totalmente a energia de Lara.

ANEL DE OBJECTOS



Lara irá encontrar alguns objectos que lhe podem ser úteis para os enigmas. Se esses objectos forem recolhidos, é aqui que serão armazenados.

ANEL DE OPÇÕES

Passport (Passaporte)

Aqui as três opções disponíveis são: Load (Carregar um jogo previamente gravado), Restart (Retomar um Nível) ou Quit (Desistir e Voltar ao Ecrã de Título).

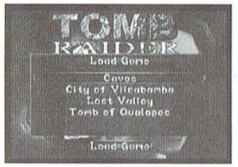
Torch (Tocha)

Para a descrição desta opção, vê a secção INICIAR O JOGO.

GRAVAR O JOGO

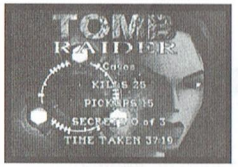
Recolhe um Ícone de Gravação do Jogo ou um Diamante Giratório para gravares o teu jogo actual nesse ponto. No fim de cada nível, ser-te-á perguntado se queres gravar o jogo. Se escolheres gravar, gravarás por cima da sessão registada anteriormente. Toda a configuração de jogo será gravada aqui.

CARREGAR UM JOGO



Para carregar um jogo gravado anteriormente, acede ao Anel de Menu, selecciona Passport e escolhe / destaca o jogo que desejas carregar. Poderás ver uma descrição mais detalhada das funções do Passaporte na secção INICIAR O JOGO.

ECRÃ DE ESTATÍSTICAS



No fim de cada nível, é-te apresentado uma ecrã de Estatísticas, onde podes avaliar a tua actuação no jogo.

Se completares cada nível com êxito, a tua energia será 100% restabelecida.

Se morreres durante o jogo, ser-te-á apresentado o ecrã PASSPORT, onde terás a oportunidade de carregar um jogo gravado previamente (Load), recomeçar um nível (Restart) ou desistir e ir para o ecrã de Título (Quit).

GARANTIA

Este jogo tem a garantia de 3 meses contra qualquer anomalia verificada por deficiência de produção. O uso incorrecto, a tentativa de violação e a exposição excessiva ao calor não são consideradas para efeitos de garantia.

Para que esta garantia seja considerada, é necessário que os jogos com problemas sejam remetidos à Socabos - A. Ferreira & Alves, Lda. - Rua Espírito Santo 195 - Azurara 4480 V. Conde, **acompanhados da respectiva prova de compra.**

MANUTENÇÃO DO CD SEGA SATURN

- O CD Sega Saturn foi concebido exclusivamente para o sistema Sega Saturn.
- Certifica-te de que manténs a superfície do disco limpa e sem riscos.
- Não deixes o disco exposto à luz directa solar ou próximo de outras fontes de calor.
- Certifica-te de que fazes uma pausa ocasional durante um jogo prolongado.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISORES DE PROJECÇÃO

Imagens paradas podem causar danos irreversíveis no tubo da imagem ou deixar marcas no fósforo do Tubo de Raios Catódicos. Evita o uso repetido ou prolongado de jogos de vídeo nos televisores de projecção de grande ecrã.

RE: STJE 0376

C "Este manual é propriedade literária de SEGA ENTERPRISES Limited, e todos os direitos são reservados. Este documento não pode ser copiado, fotocopiado, reproduzido, traduzido ou reduzido a qualquer meio electrónico, na totalidade ou em parte, sem autorização prévia, por escrito, de SEGA ENTERPRISES, Ltd."

SEGA™

Distribuidor Oficial

ECOFILMES

São João da Madeira